****

**UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas**

**Informe Final**

**Proyecto “Implementación de una aplicación de inteligencia de negocios para la toma de decisiones en la minería de las criptomonedas”**

Curso: *Inteligencia de Negocios*

Docente: Ing. Patrick Cuadros

Integrantes:

***Maldonado Cancapi, Carlos Alejandro (2018000660)***

***Huillca Aroni, Alfredo*** ***(2018060903)***

***Anahua Huayhua, Jenny*** ***(2018062150)***

***Coloma Colquehuanca, Kiara*** ***(2018062218)***

**Tacna – Perú**

***2022***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | JAH | CMC,KCC | AHA | 01/06/2022 | Versión Original |

INDICE GENERAL

[**1.Antecedentes** 3](#_Toc104990128)

[**2. Planteamiento del Problema** 3](#_Toc104990129)

[**2.1. Problema** 3](#_Toc104990130)

[**2.2. Justificación** 3](#_Toc104990131)

[**2.3. Alcance** 3](#_Toc104990132)

[**3. Objetivos** 3](#_Toc104990133)

[**4. Marco Teórico** 4](#_Toc104990134)

[**5. Desarrollo de la Solución** 4](#_Toc104990135)

[**5.1 Análisis de Factibilidad** 4](#_Toc104990136)

[**a) Factibilidad técnica** 4](#_Toc104990137)

[**b) Factibilidad económica** 4](#_Toc104990138)

[**c) Factibilidad operativa** 4](#_Toc104990139)

[**d) Factibilidad social** 4](#_Toc104990140)

[**e) Factibilidad legal** 4](#_Toc104990141)

[**f) Factibilidad ambiental** 4](#_Toc104990142)

[**5.2 Tecnología de Desarrollo** 5](#_Toc104990143)

[**5.3 Metodología de implementación** 5](#_Toc104990144)

[**Cronograma** 5](#_Toc104990145)

[**Presupuesto** 5](#_Toc104990146)

[**Conclusiones** 6](#_Toc104990147)

[**Recomendaciones** 6](#_Toc104990148)

[**Bibliografía** 6](#_Toc104990149)

[**Anexos** 6](#_Toc104990150)

[Anexo 01 Informe de Factibilidad 6](#_Toc104990151)

[Anex0 02 Documento de Visión 6](#_Toc104990152)

[Anexo 03 Documento SRS 6](#_Toc104990153)

[Anexo 04 Documento SAD 6](#_Toc104990154)

[Anexo 05 Código y Estructura 6](#_Toc104990155)

**INFORME FINAL DEL PROYECTO**

# **1.Antecedentes**

El sistema económico ha atravesado por muchas crisis, los cuales han generado desconfianza por parte de la población. Las nuevas tecnologías han traído una nueva alternativa de realizar transacciones en línea, donde la moneda que conocemos hoy en día pasa a un segundo plano. Las criptomonedas es una de las nuevas herramientas que han incursionado en el marcado financiero, que permiten a través de una plataforma conectada al internet, ser utilizado como un medio de cambio para adquirir un bien o servicio; sin embargo, la diferencia con los otros medios de pagos existentes es que las criptomonedas son descentralizadas, lo que indica que no hay ningún ente regulador oficial que controle su trazabilidad.

# **2. Planteamiento del Problema**

## **2.1. Problema**

La economía a nivel mundial ha sufrido diversas crisis, que han generado desconfianza por parte del consumidor a la hora de conocer y adaptar las nuevas alternativas que ha traído la tecnología, para renovar el sistema monetario que conocemos hoy en día. Las criptomonedas han sido una manera de demostrar, la independencia que podría tener la economía, con el fin de ejecutar transacciones de manera virtual y a su vez realizar un seguimiento en tiempo real del manejo que le estoy dando a dichos recursos, sin tener la necesidad de acudir a un lugar físico. Sin embargo, pesar de la llegada de la globalización, aún se desconoce el funcionamiento de los nuevos medios virtuales que han traído el desarrollo tecnológico para la mejora de la economía de una población.

## **2.2. Justificación**

La aplicación es importante ya que permite determinar los usos de las principales criptomonedas como medio de pago y de inversión, su funcionamiento, limitaciones, y riesgos, todo esto partiendo de las herramientas de análisis que permitan dar una orientación a los inversionistas. Además, se podrá aplicar herramientas de análisis técnico, para orientar a los inversionistas sobre las posibles tendencias de los precios y obtener mejores rentabilidades y a su vez implementar un portafolio de inversión que permita la optimización de las inversiones.

## **2.3. Alcance**

El alcance del proyecto es visualizar el movimiento de las criptomonedas más populares mediante el Web Scraping, luego hacer uso de la información obtenida para realizar consultas para la toma de decisiones a la hora de invertir en dicha criptomoneda .

• Visualizar Cambios

• Comparar Criptomonedas

• Extraer Datos

# **3. Objetivos**

Diseñar e implementar una aplicación de inteligencia de negocios para la toma de decisiones en la minería de las criptomonedas, que permita orientar a los inversionistas en el mercado de las criptomonedas, para generar oportunidades de rentabilidad, a través de Power BI.

# **4. Marco Teórico**

* Software: Programa computacional creado para satisfacer una necesidad.
* Conjunto de datos: colección de datos que importa o a lo que se conecta. Power BI permite importar y conectar con todos los tipos de conjuntos de datos y ponerlos todos en un solo lugar. Los conjuntos de datos también pueden obtener datos de flujos de datos.
* Informe: Se compone de una o más páginas de visualizaciones, como gráficos de líneas, mapas y gráficos de rectángulos. A las visualizaciones también se les denomina objetos visuales.
* Web scrapping: es una técnica utilizada mediante programas de software para extraer información de sitios web. Usualmente, estos programas simulan la navegación de un humano en la World Wide Web ya sea utilizando el protocolo HTTP manualmente, o incrustando un navegador en una aplicación.

# **5. Desarrollo de la Solución**

## **5.1 Análisis de Factibilidad**

### **a) Factibilidad técnica**

Se escribió las características de las 02 computadoras a usar para la implementación del software.

### **b) Factibilidad económica**

La empresa ya cuenta con un equipo el cual se utilizará para la implementación del sistema, además se describió los costos generales, costos operativos durante el desarrollo, costos de ambiente y personal

El presupuesto requerido para el proyecto es de S/. 21,540.00

### **c) Factibilidad operativa**

Se menciona tanto los beneficios del producto para los usuarios objetivos.

* En cuanto al producto: Fácil uso ya que la interfaz es amigable hacia el usuario y eficacia ya que cumple con el objetivo de realizar un análisis usando herramienta Power BI.
* En cuanto al cliente: podrán recibir una breve capacitación antes de la implementación del sistema, por ser un sistema de fácil uso

### **d) Factibilidad social**

Nuestro proyecto va a beneficiar al personal hotelero y trabajadores mejorando así su eficacia en los procesos.

### **e) Factibilidad legal**

Nuestro proyecto no infringe ninguna Ley Orgánica de Protección de datos, debido a que no compartiremos dicha información con terceros.

### **f) Factibilidad ambiental**

Se usará herramientas tecnológicas de software, por ende, no generará ningún impacto ambiental en cuanto al uso excesivo de papel e impresión.

## **5.2 Tecnología de Desarrollo**

Para la realización del proyecto se usaron los recursos señalados en el informe de factibilidad – ANEXO 01.

## **5.3 Metodología de implementación**

La información se encuentra en los siguientes anexos:

* Anexo 02, Documento de Visión
* Anexo 03, Documento SRS
* Anexo 04, Documento SAD

# **Cronograma**

EL proyecto inició el 14 de marzo del 2022 y finalizara a finales de junio del 2022

Imagen que contiene biombo, juego, edificio, gabinete

Descripción generada automáticamente

# **Presupuesto**

|  |  |
| --- | --- |
| *Costos generales* | S/. *5190.00* |
| *Costos operativos* | S/.*750.00* |
| *Costos del ambiente* | S/.*1200.00* |
| *Costos del personal* | S/.*14400.00* |
| ***Costo total*** | ***S/. 21540.00*** |

**1.      Planteamiento de aplicación del presupuesto**

Anexo 01 - Esta información se encuentra en el informe de Factibilidad del Proyecto.

**2.      Presupuesto**

El costo del proyecto: Estimado en S/. 21540.00

**3.   Análisis de Factibilidad**

Anexo 01 - Esta información se encuentra en el informe de Factibilidad del Proyecto.

**4.   Evaluación Financiera**

Anexo 01 - Esta información se encuentra en el informe de Factibilidad del Proyecto.

Anexo 02 – Requerimientos del Sistema – Informe SRS

# **Conclusiones**

Tomando como referencia la información de los informes previos de nuestro proyecto, se procedió a desarrollar este informe. Nuestro proyecto “Implementación de una aplicación de inteligencia de negocios para la toma de decisiones en la minería de las criptomonedas” tiene como propósito ayudar en la toma de decisiones en el campo de las criptomonedas, usando la herramienta Power BI.

# **Recomendaciones**

Realizar el trabajo en equipo usando las herramientas de colaboración.

# **Bibliografía**

Hablemos sobre gestión de proyectos. (2020). 7 restricciones de la gestión: recuperado de: <http://hablemossobregestiondeproyectos.blogspot.com/2015/10/las-7-restricciones-de-la-gestion-de.html>

# **Anexos**

## Anexo 01 Informe de Factibilidad

## Anex0 02 Documento de Visión

## Anexo 03 Documento SRS

## Anexo 04 Documento SAD

## Anexo 05 Código y Estructura